Contents

[Project overview/indledning - Laimonas 2](#_Toc476827856)

[TopDesign / overordnet system beskrivelse 2](#_Toc476827857)

[Generelle PSoC fordele / ulemper ifht. Mega32 eller arduino – 2](#_Toc476827858)

[System Description (BDD, Sekvens etc) 2](#_Toc476827859)

[Tekniske overvejelser – individuelt 2](#_Toc476827860)

[Fordele og ulemper ved forskellige implementeringer – individuelt 2](#_Toc476827861)

[Hvordan gruppen har tilegnet sig viden til at udføre arbejdet – Laimonas 2](#_Toc476827862)

[Topdesign indepth (guldkorn) 2](#_Toc476827863)

[EMULATED EEPROM - Jonathan 2](#_Toc476827864)

[TICK Controller – Jonathan 2](#_Toc476827865)

[Register control - Jonathan 2](#_Toc476827866)

[ADC - Laimonas 2](#_Toc476827867)

[Sekvensdiagrammer 2](#_Toc476827868)

[Game engine – Jonathan 2](#_Toc476827869)

[SubjectFactory – Jonathan 2](#_Toc476827870)

[GameSubject – Jonathan 2](#_Toc476827871)

[GFX – Jonathan 2](#_Toc476827872)

[Flowchart 3](#_Toc476827873)

[SpaceInvaders – Laimonas 3](#_Toc476827874)

[Generel beskrivelse 3](#_Toc476827875)

[Touch – Laimonas 3](#_Toc476827876)

[TFTLCD - Laimonas 3](#_Toc476827877)

[All test results 3](#_Toc476827878)

[TFT TEST –Jonathan? 3](#_Toc476827879)

[TOUCH TEST – Jonathan? 3](#_Toc476827880)

[Source references – if any (taget kode fra noget sted) - Laimonas 3](#_Toc476827881)

[Conclusion –Laimonas 3](#_Toc476827882)

[Kort video af test / sluttest – (Mandag)Jonathan Laimonas 3](#_Toc476827883)

# Project overview/indledning - Laimonas

## TopDesign / overordnet system beskrivelse

### Generelle PSoC fordele / ulemper ifht. Mega32 eller arduino –

# System Description (BDD, Sekvens etc)

* The system architecture and user interface has to be clearly defined.

## Tekniske overvejelser – individuelt

## Fordele og ulemper ved forskellige implementeringer – individuelt

## Hvordan gruppen har tilegnet sig viden til at udføre arbejdet – Laimonas

Skærm, eeprom, touch (udokumenteret / svært at finde / trial and error).

## Topdesign indepth (guldkorn)

### EMULATED EEPROM - Jonathan

### TICK Controller – Jonathan

### Register control - Jonathan

### ADC - Laimonas

## Sekvensdiagrammer

### Game engine – Jonathan

### SubjectFactory – Jonathan

### GameSubject – Jonathan

### GFX – Jonathan

## Flowchart

### SpaceInvaders – Laimonas

## Generel beskrivelse

## Touch – Laimonas

## TFTLCD - Laimonas

# All test results

F.eks. debug ben til touch.

Analogdiscovery dump af analog pins.

## TFT TEST –Jonathan?

## TOUCH TEST – Jonathan?

# Source references – if any (taget kode fra noget sted) - Laimonas

Test om liv til skærm (hennings kode) – psoc creator genererer den mange APIer til de forskellige blokke.

# Conclusion –Laimonas

# Kort video af test / sluttest – (Mandag)Jonathan Laimonas